# Scienze Biomediche e della Prevenzione Sanitaria FISICA – Lezione 1

Roberto Guerra roberto.guerra@unimi.it

Dipartimento di Fisica Università degli studi di Milano

## Programma del corso

- 1. Concetti di base:
  - 1.1 Fondamenti di matematica
  - 1.2 Unità di misura e percentuali
  - 1.3 Stime degli ordini di grandezza
  - 1.4 Cenni di geometria analitica
- 2. Cinematica e dinamica
- 3. Lavoro ed Energia
- 4. Fisica dei fluidi
- 5. Termodinamica

#### Informazioni sul corso

- Non c'è un orario di ricevimento: si concorda su appuntamento.
- ► Mi aspetto che ogni studente prenda attivamente appunti durante la lezione, e che non si affidi solo alle slide.
- Le slide saranno reperibili sul sito del corso.
- L'esame per tutti i moduli sarà svolto nella stessa mattina/pomeriggio, via moodle nell'aula PC del polo di Vialba.
- La parte di Fisica consiste nella risoluzione di due esercizi, e alcune domande di teoria.
- Durata: 30 minuti senza calcolatrice.
- ► Il voto rimane valido.

# Part I

Concetti di base: fondamenti di

matematica

# Lista di prerequisiti

- 1. Proprietà delle operazioni
- 2. Calcolo con le frazioni
- 3. Potenze intere e radici quadrate
- 4. Notazione scientifica
- 5. Proprietà geometriche fondamentali delle figure piane e solide

# Proprietà delle operazioni

Addizione:

$$a+b=b+a$$
 commutativa  $(a+b)+c=a+(b+c)$  associativa/dissociativa

Moltiplicazione:

$$a imes b = b imes a$$
 commutativa  $(a imes b) imes c = a imes (b imes c)$  associativa/dissociativa

Addizione/moltiplicazione:

$$a \times (b + c) = (a \times b) + (a \times c)$$
 distributiva

Proprietà delle operazioni

Le proprietà delle operazioni sono utili per semplificare i calcoli.

È importante abituarsi a svolgere i calcoli semplici a mente.

# Proprietà delle operazioni: esempio

Calcolare 71  $\times$  50 senza usare la calcolatrice:

$$71 \times 50 = (70 + 1) \times 50 =$$

$$= (70 \times 50) + (1 \times 50) =$$

$$= (7 \times 5 \times 10 \times 10) + 50 =$$

$$= (35 \times 100) + 50 =$$

$$= 3500 + 50 =$$

$$= 3550.$$

Facendo un po' di pratica, non è difficile imparare a svolgere questi piccoli calcoli a mente.

#### Calcolo con le frazioni

- ► Massimo comune denominatore (M.C.D., "g.c.d." in inglese)
- ► Minimo comune multiplo (m.c.m., "l.c.m." in inglese)
- Operazioni algebriche con frazioni (somma, differenza, prodotto, divisione)
- Semplificazione di una frazione
- Potenze e radici quadrate di frazioni

#### Potenze intere e radici



- $ightharpoonup a^b = a \times a \times \ldots \times a$  (b volte);
- $ightharpoonup a^{-b} = \frac{1}{a^b}$
- $ightharpoonup a^b \times a^c = a^{b+c};$

- $(a^b)^c = a^{b \times c};$
- Se si pone  $\sqrt{a} \equiv a^{1/2}$ , le proprietà delle potenze si estendono anche alle radici, ad esempio,

$$(\sqrt{a})^2 = (a^{1/2})^2 = a^{\frac{1}{2} \times 2} = a.$$

#### Notazione scientifica

Dato un numero x, la sua rappresentazione in notazione scientifica è

$$x = \pm a \times 10^b$$
,

dove  $1 \le a < 10$  è un numero reale e b è un numero intero (positivo o negativo).

#### Esempi:

- ►  $36 = 3.6 \times 10^1$
- $-640 = -6.4 \times 10^2$
- $ightharpoonup 0.075 = 7.5 \times 10^{-2}$

#### Notazione scientifica

Il vantaggio della notazione scientifica è che rende molto più veloci i calcoli, se non si ha una calcolatrice a disposizione.

#### Esempio:

$$468 \times 0.113 = (4.68 \times 10^{2}) \times (1.13 \times 10^{-1}) =$$

$$= 4.68 \times 1.13 \times (10^{2} \times 10^{-1}) =$$

$$= 4.68 \times 1.13 \times 10^{1} =$$

$$\approx 5 \times 1 \times 10 =$$

$$= 50$$

Il risultato esatto è 52.9, ma almeno abbiamo un'idea di quello che ci aspettiamo. È importante fare a mente una stima approssimativa del risultato. In questo caso:

$$468 \times 0.113 \approx 500 \times 0.1 = 50$$

# Cifre significative

Il numero di cifre significative è il numero di cifre usate per indicare un numero. È un errore grave indicare più (o meno) cifre significative di quanto sia ragionevole.

Esempi: il numero 14.3 ha 3 cifre significative ("1", "4" e "3"). Il numero 10 ha una o due cifre significative.

# Cifre significative

# L'ultima cifra a destra dovrebbe essere la cifra il cui valore esatto è considerato incerto da misurare.

Lo zero è ambiguo in quei casi come il numero 10: qui si preferisce usare la notazione scientifica, che è priva di ambiguità. Esempi:

 $1 \times 10^{1}$ : Una cifra significativa,

 $1.0 \times 10^{1}$ : Due cifre significative.

# Cifre significative



Con un metro per sarti si possono distinguere i millimetri. Una lunghezza misurata con questo strumento può quindi essere indicata così:

12.3 cm, 123 mm,

ma non certo così:

10 cm, 123.651 mm.

## Propagazione dell'errore

Nelle somme e differenze, bisogna arrotondare il risultato alla stessa cifra del numero meno preciso:

$$13.214 + 234.6 + 7.0350 + 6.38 = 261.2290 \approx 261.2$$
.

Nei prodotti e nei rapporti si deve arrotondare il risultato in modo che il numero totale di cifre significative sia lo stesso del numero meno preciso:

$$16.235 \times 0.217 \times 5 = 17.614975 \approx 20 (= 2 \times 10).$$

# Propagazione dell'errore



#### Per riassumere:

- ► Nelle somme e differenze, si arrotonda alla posizione meno accurata.
- Nei prodotti e rapporti, si arrotonda al numero di cifre più basso.

# Proprietà geometriche fondamentali delle figure piane e solide (da sapere!)

- 1. Concetto di *lunghezza* (*l*), *perimetro* (*p*), *superficie* (o "area", *S*), *volume* (*V*).
- 2. Perimetro e superficie di alcune figure piane:
  - 2.1 quadrato ( $p = 4l, S = l^2$ );
  - 2.2 rettangolo (p = 2b + 2h,  $S = b \times h$ );
  - 2.3 triangolo ( $p = l_1 + l_2 + l_3$ ,  $S = b \times h/2$ );
  - 2.4 cerchio ( $p = 2\pi r$ ,  $S = \pi r^2$ ).
- 3. Superficie e Volume di alcune figure solide:
  - 3.1 cubo ( $S = 6l^2$ ,  $V = l^3$ );
  - 3.2 parallelepipedo ( $S = 2(l_1 \times l_2 + l_2 \times l_3 + l_3 \times l_1), V = l_1 \times l_2 \times l_3);$
  - 3.3 sfera ( $S = 4\pi r^2$ ,  $V = \frac{4}{3}\pi r^3$ ).

#### Esercizi (1/3)

Svolgere i seguenti calcoli senza l'uso della calcolatrice (proprietà delle operazioni):

$$43 \times 20$$
,  $68 \div 4$ ,  $1200 \times 3$ , 
$$1600 \div 25$$
,  $360 \div 12$ ,  $46 \times 39$ .

Svolgere i seguenti calcoli senza l'uso della calcolatrice (calcolo con le frazioni):

$$\frac{1}{3} + \frac{1}{3}$$
  $\frac{2}{5} \times \frac{15}{7}$   $\frac{4}{7} \div \frac{8}{21}$   $\frac{6}{3} + \frac{3}{4}$ .

#### Esercizi (2/3)

Svolgere i seguenti calcoli senza l'uso della calcolatrice (potenze intere):

$$6 \times 6^2$$
,  $3^5/3^3$ ,  $2^2 \times 5^2$ ,  $\sqrt{200}$ ,  $\sqrt{1600}$ ,  $\sqrt{18}/\sqrt{4}$ .

Scrivere i seguenti numeri usando la notazione scientifica:

15.321, 656874, 0.00421, 1000.

## Esercizi (3/3)

Scrivere in forma estesa i seguenti numeri in notazione scientifica:

$$3.6 \times 10^{2}, 4.8 \times 10^{-2}, 1.7 \times 10^{9}, 5.1 \times 10^{-4}.$$

Eseguire i seguenti calcoli, usando la notazione scientifica:

 $153 \times 0.41$ , 0.69/0.0023, 150/2.5, 0.01/200.

# Part I

percentuali

Concetti di base: unità di misura e

#### Unità di misura



Un'unità di misura specifica il riferimento usato per quantificare una grandezza fisica, come la lunghezza, il tempo, o la massa.

Esempi di unità di misura per tali grandezze sono il metro (lunghezza), il secondo (tempo) e il kilogrammo (massa).

Quali altre unità di misura vi vengono in mente?

Le unità di misura si rappresentano immediatamente dopo il numero a cui sono associate:

$$10\,\mathrm{m}, 3\,\mathrm{kg}, 60\,\mathrm{s}.$$

Nelle operazioni algebriche, le unità di misura si comportano esattamente come se fossero moltiplicate al numero che le precede (v. proprietà delle operazioni):

$$3 s + 4 s = (3 + 4) s = 7 s,$$
  
 $2 m^2 \times 5 m = 10 m^3.$ 

# Il Sistema Internazionale

Dimensione	Unità di misura
Lunghezza	m (metro)
Tempo	s (secondo)
Massa	kg (kilogrammo)
Temperatura	K (kelvin)
_	
Superficie	m² (metro quadro)
Volume	m³ (metro cubo)
Energia	J (joule)
Forza	N (newton)
Velocità	m/s (metro al secondo)
Accelerazione	m/s² (metro al secondo quadro)

# Le unità di misura più comuni (da sapere!)

Assieme alle unità di misura viste nella tabella precedente, esistono altre unità di misura più comuni:

- ► Litro (l), misura di volume equivalente a 1 dm³;
- Quintale (qt), misura di massa equivalente a 100 kg;
- ▶ Tonnellata (ton), misura di massa equivalente a 1000 kg.

# Multipli e sottomultipli (da sapere!)

Multiplo	Simbolo	Potenza		
Tera	T	$10^{12}$	=	•••
Giga	G	10 <sup>9</sup>	=	1 000 000 000
Mega	М	10 <sup>6</sup>	=	1 000 000
Kilo	k	10 <sup>3</sup>	=	1000
Etto	h	10 <sup>2</sup>	=	100
Deca	da	10	=	10
Deci	d	$10^{-1}$	=	0.1
Centi	С	$10^{-2}$	=	0.01
Milli	m	$10^{-3}$	=	0.001
Micro	$\mu$	$10^{-6}$	=	0.000001
Nano	n	$10^{-9}$	=	0.000000001
Pico	p	$10^{-12}$	=	

# Altri Multipli e sottomultipli

Multiplo	Simbolo	Potenza	Anno
Quetta	Q	10 <sup>30</sup>	2022
Ronna	R	$10^{27}$	2022
Yotta	Υ	$10^{24}$	1991
Zetta	Z	$10^{21}$	1991
Exa	E	$10^{18}$	1975
Peta	Р	$10^{15}$	1975
Femto	f	$10^{-15}$	1964
Atto	a	$10^{-18}$	1964
Zepto	Z	$10^{-21}$	1991
Yocto	у	$10^{-24}$	1991
Ronto	r	$10^{-27}$	2022
Quecto	q	$10^{-30}$	2022

# Multipli e sottomultipli

Esempi:

60 mm = 6 cm = 0.6 dm, 
$$140 \, \mathrm{kg} = 1.40 \times 10^5 \, \mathrm{g} = 1.40 \times 10^8 \, \mathrm{mg},$$
 
$$0.5 \, \mathrm{ms} = 500 \, \mu \mathrm{s}.$$

Esistono numeri a cui non sono associate unità di misura: si dicono numeri puri, e solitamente "contano" quantità discrete.

Esempi: numero di fogli su un tavolo, numero di macchine parcheggiate lungo una via, numero di atomi in un solido...

Il simbolo di percentuale (%) può essere considerato un'unità di misura. È semplice usarlo nei conti con la seguente sostituzione:

$$\% \rightarrow \frac{1}{100}$$
. (Quindi % si usa con numeri puri).

Esempio: 
$$25\% = 25 \times \frac{1}{100} = 1/4$$
.

Per calcolare la percentuale di una quantità, basta moltiplicarla per quella percentuale. Ad esempio, il 40 % di 180 € è

$$180 \leqslant \times 40 \% = 180 \leqslant \times 40 \times \frac{1}{100} = \frac{7200 \leqslant}{100} = 72 \leqslant.$$



Altro esempio: qual è il 50 % del 25 %?

$$25\% \times 50\% = 25 \times \frac{1}{100} \times 50 \times \frac{1}{100} =$$

$$= \frac{25 \times 50}{10^4} =$$

$$= \frac{2.5 \times 10 \times 5 \times 10}{10^4} =$$

$$= 2.5 \times 5 \times 10^{-2} =$$

$$= 0.125 (= 12.5\%).$$

## Indicare unità di misura

Una convenzione molto usata per specificare quale unità di misura si usa con una certa quantità x è la scrittura

[x].

Esempio:  $[m_{\text{zaino}}] = \text{kg}$ ,  $[V_{\text{lattina}}] = \text{mm}^3$ , etc.

Negli esercizi si può trovare questa notazione per indicare in che unità di misura è richiesto il risultato.

#### Esercizi

- Convertire in kilogrammi: 3200 g, 800 g, 50 g, 2 ton, 2.3 ton, 0.7 ton, 5 qt;
- ► Convertire in grammi: 1.2 kg, 30 kg, 0.07 kg;
- Convertire in m: 800 cm, 76 cm, 2500 cm, 1600 mm, 900 mm, 20 mm;
- ➤ Convertire in centimetri: 80 mm, 750 mm, 8 mm, 5 m, 3.6 m, 1.27 m;
- ightharpoonup Convertire in litri: 5000 ml, 600 ml, 1700 ml, 20 ml, 150 ml, 400 cm<sup>3</sup>;
- ► Convertire in millilitri: 1.5 l, 30 l, 1/2 l, 1/4 l, 0.8 l, 0.05 l;
- ► Convertire in cm<sup>3</sup>:  $3 dm^3$ ,  $4 mm^3$ , 1.5 l.

# Part I

Concetti di base: stime degli ordini di grandezza

# Stima degli ordini di grandezza



In molte occasioni è fondamentale poter stimare rapidamente l'ordine di grandezza di una quantità.

Ad esempio, qual è la larghezza della stanza in cui ci troviamo?

# Stima degli ordini di grandezza

Quantità	Valori tipici
Altezza di una persona	$1.5 \div 1.9\mathrm{m}$
Altezza di una porta	$2.0 \div 2.3\mathrm{m}$
Altezza del piano di un palazzo	$3.0 \div 3.5\mathrm{m}$
Lunghezza del passo di un adulto	$0.5 \div 1\mathrm{m}$
Altezza di una gru edile	$20 \div 30\mathrm{m}$
Tempo per percorrere a piedi 1 km	$10 \div 15 \min$
Massa di un'automobile	1 ton
Capacità di un cucchiaino	$5\mathrm{ml}$
Massa di un litro di acqua	$1\mathrm{kg}$
Dimensioni di un globulo rosso	10 $\mu\mathrm{m}$
Dimensioni di un virus	$10\mathrm{nm}$
Dimensioni di un atomo	$0.1\mathrm{nm}$

#### Esercizi

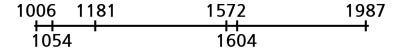
- ► Stimare la lunghezza e l'altezza di un autobus;
- Stimare lo spessore di un foglio di carta;
- ► Stimare la massa del vostro zaino (e verificatelo a casa!).

È dal medioevo (Nicola Oresme) che si è avuta l'idea di associare l'infinitezza dei numeri all'infinitezza di figure geometriche (retta, piano...).

Lo strumento oggi più usato è il piano cartesiano, così chiamato in onore del filosofo francese Descartes (Cartesio).

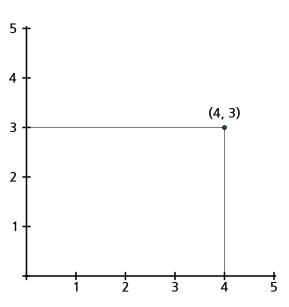
Il principio su cui si basa il piano cartesiano è semplice: si inizia con l'associare a ogni punto di una retta un numero.

Ad esempio, i punti della retta sottostante sono associati agli anni tra il 1000 d.C. e il 2000 d.C.; sono evidenziati gli anni in cui è stata osservata l'esplosione di una supernova nella Via Lattea:



Il piano cartesiano è un piano geometrico su cui sono fissate due rette, perpendicolari tra loro, ciascuna delle quali è associata a una quantità: chiamiamole x e y. Ogni punto del piano è quindi associabile a una coppia di queste quantità, (x, y).

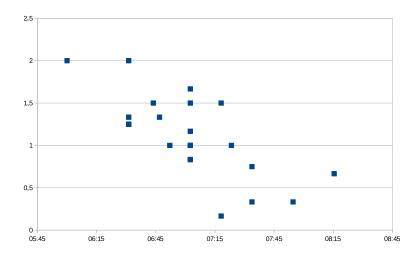
Se le due quantità x ed y sono associate (ad esempio, se x è la distanza percorsa per fare un viaggio e y è il tempo impiegato), la loro rappresentazione sul piano permette di comprenderne meglio il legame.



### Esercizio in classe

Rappresentare sul piano cartesiano  $t_{\rm sveglia} \times t_{\rm percorso}$  la relazione tra l'ora in cui vi siete svegliati e il tempo impiegato per arrivare a lezione.

### Esercizio in classe



### Programma del corso

- 1. Concetti di base:
  - 1.1 Fondamenti di matematica
  - 1.2 Unità di misura e percentuali
  - 1.3 Stime degli ordini di grandezza
  - 1.4 Cenni di geometria analitica
- 2. Cinematica e dinamica
- 3. Energia
- 4. Termodinamica
- 5. Fisica dei fluidi

# Part I

analitica

Concetti di base: cenni di geometria

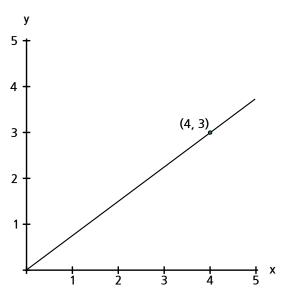
#### La retta

Si può stabilire una corrispondenza tra equazioni algebriche e figure del piano cartesiano. La figura in questione corrisponde all'insieme di tutti i punti (x, y) del piano per cui l'equazione algebrica è soddisfatta.

Ad esempio, l'equazione

$$3 \cdot x = 4 \cdot y$$

è associabile a una retta sul piano cartesiano.



Tutte le equazioni che possono essere ricondotte alla forma esplicita

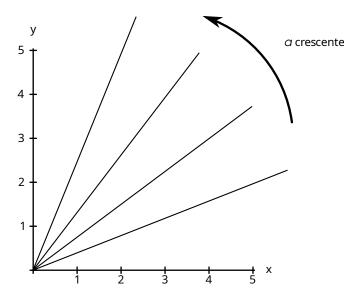
$$y = a \cdot x + b$$
,

per qualche numero *a* e *b* che varia da caso a caso, sono associabili a rette. Per comodità di linguaggio, si dice che l'equazione è una retta.

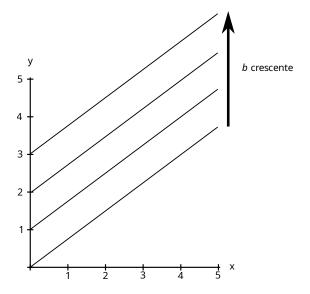
Ad esempio, l'equazione precedente  $3 \cdot x = 4 \cdot y$  (forma implicita) è riscrivibile come

$$y=\frac{3}{4}x,$$

dove a = 3/4 e b = 0.



Il parametro a è detto coefficiente angolare della retta.



Il parametro b sposta semplicemente la retta verso l'alto o il basso.



Per rappresentare una retta a partire da un'equazione, è sufficiente individuare due punti che soddisfano l'equazione: la retta passa sicuramente da essi.

Ad esempio, data l'equazione

$$y=2x-1,$$

la retta passerà dal punto ( $x=0,y=2\cdot 0-1=-1$ ) e dal punto ( $x=1,y=2\cdot 1-1=1$ ).

### Esercizi

### Rappresentare graficamente le seguenti rette:

$$y = 3x + 1,$$
  
 $y = x,$   
 $2y = 4x - 2,$   
 $y = -x + 1,$   
 $y = 3.$ 

Se nell'equazione

$$h = at + b$$

la quantità *t* è un tempo misurato in secondi, e la quantità *h* è una lunghezza misurata in metri, qual è l'unità di misura di *a* e *b*?

⇒ analisi dimensionale

Si può applicare l'operatore [ ] agli elementi dell'equazione

$$h = at + b$$
,

tenendo conto delle seguenti proprietà:

$$[x \pm y] = [x] = [y],$$
  
 $[x] \pm [y] = [x] = [y],$   
 $[xy] = [x] \cdot [y].$ 

Si può applicare l'operatore [ ] agli elementi dell'equazione

$$h = at + b$$
,

tenendo conto delle seguenti proprietà:

$$[x \pm y] = [x] = [y],$$
  
 $[x] \pm [y] = [x] = [y],$   
 $[x y] = [x] \cdot [y].$ 

**Importante:** queste proprietà indicano che possiamo sommare e sottrarre soltanto quantità con le stesse unità di misura! Inoltre tutte le funzioni diverse da semplici polinomi, come  $\sin(x)$ ,  $\cos(x)$ ,  $\exp(x)$ ,  $\log(x)$ , etc, sono applicabili soltanto a numeri puri!

Quindi da

$$h = at + b$$
.

otteniamo

$$[h] = [at + b] = [at] = [b],$$

e quindi [h] = [b]: allora b è una lunghezza misurata in metri. D'altronde,

$$[h] = [at],$$

e quindi

$$[h] = [a] \cdot [t]$$
  $\Rightarrow$   $[a] = \frac{[h]}{[t]}$ :

la quantità a è una velocità ([a] = m/s).

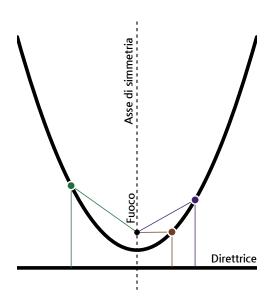
# La parabola



# La parabola



# Proprietà della parabola



Si può dimostrare che una parabola con asse di simmetria verticale ha equazione

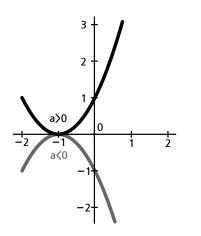
$$y = ax^2 + bx + c,$$

con a, b e c numeri reali.

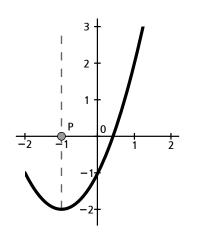
I valori di *a*, *b* e *c* sono legati alla posizione del fuoco e della direttrice della parabola. Ovviamente le lettere sono arbitrarie: anche

$$h = at^2 + bt + c$$

rappresenta una parabola, con t e h variabili.

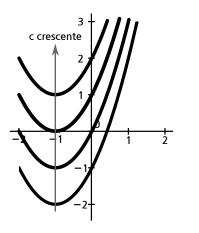


Il segno del parametro *a* determina la concavità della parabola.



Il parametro *b* è legato al punto in cui l'asse di simmetria interseca l'asse *x*:

$$P=\left(-\frac{b}{2a},0\right).$$



Il parametro *c* determina lo spostamento verticale di tutta la parabola.

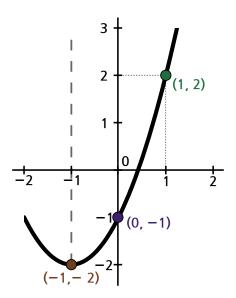
Per rappresentare analiticamente una parabola sono necessari tre punti (per la retta ne bastano due).

Ad esempio, considerando l'equazione

$$y=x^2+2x-1,$$

si vede facilmente che essa passa per i punti

X	у
-1	$(-1)^2 + 2 \cdot (-1) - 1 = -2$
0	$(0)^2 + 2 \cdot 0 - 1 = -1$
1	$(1)^2 + 2 \cdot 1 - 1 = 2$



Vediamo ora la connessione tra parabole ed equazioni.

Un'equazione è un uguaglianza tra due quantità dipendenti da variabili, che è vera solo per alcuni valori delle variabili; es.:

$$x + 2 = 3y^2 - 1,$$
  $3x + 1 = 5.$ 

Questo è diverso da un'identità, che è sempre vera:

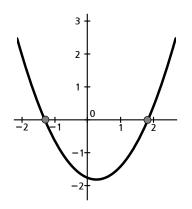
$$1 \,\mathrm{m} = 100 \,\mathrm{cm}, \qquad 2x - x = x.$$

Un'equazione di secondo grado è un'equazione che può essere ricondotta alla forma

$$ax^2 + bx + c = 0,$$

dove l'incognita è x.

La somiglianza con l'equazione della parabola è evidente.



Graficamente, la soluzione dell'equazione corrisponde alla determinazione delle coordinate x dei due punti in cui la parabola interseca l'asse delle x (dove y = 0).

La soluzione dell'equazione

$$ax^2 + bx + c = 0,$$

si ottiene cercando di ricondursi alla forma

$$(x-\alpha)^2=\beta,$$

perché la seconda forma è immediata:

- 1. Se  $\beta = 0$ , allora la soluzione è  $x = \alpha$ ;
- 2. Se  $\beta$  < 0, non ci sono soluzioni;
- 3. Se  $\beta > 0$ , le soluzioni sono  $x = \pm \sqrt{\beta}/\alpha$ .

Trasformare

$$ax^2 + bx + c = 0,$$

in

$$(x-\alpha)^2=\beta,$$

è un buon esercizio di algebra.

È necessario ricordare la formula del quadrato del binomio:

$$(a \pm b)^2 = a^2 + b^2 \pm 2ab,$$

che applicata al nostro caso diventa

$$(x-\alpha)^2 = x^2 + \alpha^2 - 2\alpha x.$$

Questa è la sequenza delle operazioni:

$$ax^{2} + bx + c = 0,$$

$$x^{2} + \frac{b}{a}x + \frac{c}{a} = 0,$$

$$x^{2} + 2\frac{b}{2a}x + \frac{c}{a} = 0,$$

$$x^{2} + 2\frac{b}{2a}x + \frac{b^{2}}{4a^{2}} - \frac{b^{2}}{4a^{2}} + \frac{c}{a} = 0,$$

$$\left(x + \frac{b}{2a}\right)^{2} - \frac{b^{2}}{4a^{2}} + \frac{c}{a} = 0,$$

$$\left(x + \frac{b}{2a}\right)^{2} = \frac{b^{2} - 4ac}{4a^{2}}.$$

Abbiamo quindi che

$$\alpha = -\frac{b}{2a}, \qquad \beta = \frac{b^2 - 4ac}{4a^2}.$$

Le soluzioni dell'equazione

$$ax^2 + bx + c = 0$$

dipendono quindi dal segno di  $\beta$ , ossia dal segno di

$$\Delta \equiv b^2 - 4ac.$$

A seconda del segno di  $\Delta$ :

- 1. Se  $\Delta$  < 0, non esistono soluzioni;
- 2. Se  $\Delta = 0$ , allora la soluzione è unica:

$$x=-\frac{b}{2a};$$

3. Se  $\Delta > 0$ , allora esistono due soluzioni:

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{2a}.$$

# Esercizi (1/2)

Per le equazioni che corrispondono a parabole, determinare il valore di a,b e c:

$$0 = 3x^{2} - 2x + 1 + y,$$

$$x = 2y^{2} + y - 3,$$

$$y = 3 + x - 2x^{2},$$

$$y + x = x^{2},$$

$$y + x^{2} = x^{2} - 2,$$

$$y = x^{2},$$

$$y = (x + 1)^{2},$$

$$y^{2} = x^{2}.$$

### Esercizi (2/2)

Rappresentare sul piano cartesiano le seguenti parabole e trovare le intersezioni  $x_1$  e  $x_2$  con l'asse x:

$$y = x^{2}$$
,  
 $y = x^{2} + 2x + 1$ ,  
 $y = x^{2} + 2x - 3$ ,  
 $y = x^{2} - x$ ,  
 $y = x^{2} - 6x + 5$ .

## Unità di misura e parabole

Se nell'equazione

$$h = at^2 + bt + c$$

la quantità t è un tempo misurato in secondi, e la quantità h è una lunghezza misurata in metri, qual è l'unità di misura di a, b e c?

Usate lo stesso ragionamento usato per la retta (e il fatto che  $at^2=a\cdot t\cdot t$ ) per dimostrare che

- 1.  $[a] = m/s^2$ ;
- 2. [b] = m/s;
- 3. [c] = m.